



Regulamento do Torneio, Política de Privacidade e Termos de Utilização

1. Descrição do Torneio FTW Galaxy Note 10 Clash Royale Challenge

O Torneio Clash Royale Challenge é um torneio em que os jogadores competem entre si em equipas, utilizando o Mobile Clash Royale.

O Torneio Clash Royale Challenge é jogado totalmente offline e será jogado em modo singular com limite de 100 inscrições. Os jogadores jogam entre si á melhor de 3 jogos. O torneio é organizado pela For The Win Esports (“FTW”)

1.1 Condições de Participação no Torneio

1.1.1. O Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge decorrerá totalmente offline. Qualquer jogador pode-se registar no Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, desde que as seguintes condições se verifiquem:

- Os participantes têm de ser pessoas individuais;
- Os participantes têm de ter, pelo menos 13 anos de idade, à data de 15 de Setembro;
- Os participantes têm de ter uma conta válida no servidor da Supercell;
- Os participantes não podem partilhar a sua conta Supercell com outro(s) participante(s);

1.1.2. Cada jogador deve realizar a inscrição no torneio. Apenas um registo por participante será aceite.

1.1.3. A competição tem limite de 100 inscrições diárias (dias 13 e 14 de Setembro).

1.1.4. O Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge decorrerá no dia 13,14 (Qualificadores) 15 (Finais) de Setembro com início às 14h.

1.2 Registo no Torneio FTW Galaxy Note 10 Clash Royale Challenge

1.2.1. As inscrições para os qualificadores do Torneio FTW Galaxy Note 10 Clash Royale Challenge abrem nos dias:

- Qualificador 1: 13 de Setembro das 10:00 às 13:30;
- Qualificador 2: 14 de Setembro das 10:00 às 13:30;

1.2.2. Cada qualificador, qualifica 4 participantes que irão disputar a final no total de 8 qualificados.



1.2.3. A final composta por 8 participantes qualificados (4 em cada um dos qualificadores) terá início às 14:00 do dia 15 de Setembro de 2019.

1.2.4. As inscrições são apenas válidas para no dia do de inscrição e do qualificador a que se inscreve. Terá de se inscrever junto do Administrador do torneio, situado no local, stand FTW Comic Con 2019.

1.2.5. A entrada/ingressos na Comic Con edição de 2019, é da inteira responsabilidade dos participantes, inclusive, seja na fase de qualificação, seja no dia das finais, não atribuindo assim a qualificação, ingressos de entrada no evento a dia 15 de Setembro de 2019.

1.2.6. Os participantes terão de fornecer a seguinte informação, aquando do registo:

- Supercell ID (Se o ID não for válido, a inscrição será considerada inválida e anulada);
- Nome Completo;
- Data de Nascimento;
- Endereço de Email (Se o endereço de email não for válido, a inscrição será considerada inválida e anulada);
- Localidade de Residência (basta indicar a Localidade, por exemplo, Porto ou Braga. Não é necessário colocar a morada completa);

1.2.7. O jogador deverá se encontrar no local do torneio 15 minutos antes do início do mesmo (13.45).

1.2.8. Após o check-in, os jogadores serão finalmente validados e deverão aguardar por instruções para começarem os seus jogos. É obrigatória a presença do jogador no Local.

1.3 Formato do Torneio

1.3.1. No Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, os jogadores jogarão entre eles à melhor de 3 partidas;

1.3.2. Deverão jogar-se no mínimo 2 partidas, cada set será á melhor de 3;

1.3.3. O formato adotado é de Double Elimination em BO3.

1.4 Regras Gerais do Torneio

Todos os jogos devem começar à hora marcada, havendo um máximo de 10 minutos de tolerância em caso de atraso de um dos jogadores. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem competitiva sobre os adversários, assim como a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks).



1.5 Prémios

Prémios do Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge

- 1º Lugar – SAMSUNG Galaxy Note 10+

Após o término do evento, é da responsabilidade dos jogadores premiados entrar em contacto com a organização do torneio a fim de requisitarem o seu prémio através de: geral@ftw.pt.

1.6 Direitos de Imagem e Apresentação dos Participantes

1.6.1. Ao registar-se para o Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, todos os participantes aceitam que a FTW, as suas empresas subsidiárias e companhias do mesmo grupo que a FTW, podem utilizar a sua imagem pessoal e digital, Nome Completo e In-Game nickname, para toda a promoção do Torneio e consequentes ativações de Marketing, incluindo, mas não limitadas a, Publicações em Meios de Comunicação Social, Canais e Promoções de Social Media, Gráficos Audiovisuais, Vídeo Streaming e Video On-Demand.

1.6.2. Os jogadores participantes no Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge aceitam que a FTW as suas empresas subsidiárias e companhias do mesmo grupo que a FTW, podem utilizar a sua imagem, logotipos, marcas e jogadores, para toda a promoção do Torneio e consequentes ativações de Marketing, incluindo, mas não limitadas a, Publicações em Meios de Comunicação Social, Canais e Promoções de Social Media, Gráficos Audiovisuais, Video Streaming e Video On-Demand.

1.6.3. Todos os direitos de transmissão dos jogos são propriedade da FTW. Nenhum jogador ou equipa se poderá recusar a que os seus jogos sejam transmitidos, sob pena de ser desclassificado(a).

1.6.4. Todos participantes (jogadores e/ou equipas) cedem os direitos acima referidos de forma gratuita e, ao participarem no Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, abdicam expressamente de pedir quaisquer compensações por esses mesmos direitos.

1.7 Código de Conduta

1.7.1. Todos os jogadores devem comportar-se de uma forma educada e respeitosa para todos os outros participantes, Administradores do Torneio, Organizadores, Staff e Espectadores. Qualquer comportamento que não se enquadre neste Código de Conduta resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio.

1.7.2. Ao inscrever-se no Torneio FTW Galaxy Note 10 Clash Royale Challenge todos os participantes concordam e confirmam que serão os únicos participantes no torneio e que não tentarão fazer batota, explorar mecânicas de jogo ou ter alguém a jogar no seu lugar. Todos os participantes também entendem e aceitam que, caso violem esta regra, isso resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio.



1.7.3. Todos os participantes aceitam que irão respeitar as decisões dos Administradores do Torneio a todo o momento. Os participantes estão autorizados a questionar essas decisões dentro do senso comum e respeitabilidade. A decisão final continuará a ser da exclusiva responsabilidade dos Administradores do Torneio.

2. Desclassificação

2.1. A FTW não pode ser, em momento algum, responsabilizada por problemas técnicos que os jogadores tenham durante a fase online, designadamente problemas com a sua ligação à internet, desconexões ou quaisquer outros problemas técnicos. Em particular, desconexões não podem ser utilizadas como razão para contestar o resultado de um jogo, dado que cada jogador é totalmente responsável pela sua ligação à internet.

2.2. A FTW reserva o Direito de decidir pela qualificação ou desqualificação de participantes à sua inteira discricção, quando alguma das regras deste regulamento não forem cumpridas.

3. Termos de Utilização

3.1. O Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge é organizado e operado pela FTW. Ao registar-se no Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, está implicitamente a aceitar as Regras do Torneio, a Política de Privacidade de Dados e os Termos de Utilização definidos nesta página e a utilizar este site exclusivamente para motivos que respeitem a legalidade e de uma forma consistente com a legislação Portuguesa.

3.2. Se não concorda com o definido no parágrafo anterior, não pode registar-se ou participar no Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge. A FTW pode modificar estas Regras a qualquer momento. Todas e quaisquer modificações terão efeito imediato a partir do momento que forem incluídas nesta página. Os participantes concordam ainda que devem rever as Regras do Torneio, a Política de Privacidade de Dados e os Termos de Utilização regularmente para assegurar que estão a par de qualquer modificação.

4. Propriedade Intelectual

4.1. Todo o design, texto, fotografias, gráficos e a seleção e arranjo destes assets e o todo o restante material neste website estão protegidos por direitos de autor e são propriedade da FTW ou estão licenciados por proprietários terceiros a não ser que esteja explícito o contrário. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

4.2. A violação dos direitos de autor e copyright dos materiais associados com o Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge podem levar a acção criminal e/ou sanções civis em Portugal e outros países.



4.3. Qualquer uso dos materiais gráficos relacionados com o Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, propriedade da FTW ou licenciados por terceiros, incluindo a modificação, distribuição ou republicação estão estritamente proibidos.

4.4. Se copiar, imprimir ou descarregar material relacionado com o Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, propriedade da FTW ou licenciados por terceiros, em violação dos presentes Termos de Utilização, deve cessar imediatamente a utilização deste site e apagar, destruir e/ou devolver todos os materiais que utilizou de forma não autorizada.

4.5. Se acredita ou tem evidências que qualquer material relacionado com o Torneio Clash Royale Challenge, propriedade da FTW ou licenciados por terceiros, viola, de alguma forma, os direitos de propriedade pertencentes a si ou a qualquer outra entidade, por favor contacte-nos imediatamente.

5. Dados Pessoais

Ao registar-se no Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge, todos os participantes também concordam que a FTW, ou alguma das suas subsidiárias e empresas do mesmo grupo, podem utilizar os dados partilhados durante o registo para atividades de Marketing decorrentes do Torneio FTW GALAXY 10 Clash Royale Challenge.

SAMSUNG Galaxy Note10 | 10+

**FOR THE WIN
Galaxy Note 10
CLASH ROYALE
CHALLENGE**

**NOS APRESENTA
COMICCON PORTUGAL 2019**

Participa e habilita-te a ganhar

**FOR THE WIN
esports**