



For The Win Club Challenges

League of Legends

Estrutura da Liga Interna de League of Legends da

For The Win eSports Club

Nome: Liga FTW Club Challenges #0: League of Legends

Número máximo de equipas: 8 equipas (4 Convidadas e 4 Qualificadas através de Qualificadores abertos a equipas portuguesas).

Duração: 4 Meses

- 3 dias – 1 Qualificador:
- 20 - 22 de Novembro - <https://battlefy.com/ftw-esports-club/ftw-omen-lol-club-challenges-qualifier-1/59d9525c840b0e034b6e2b94/info?infoTab=details>
- 9 dias – Inscrição de lineups e preparação da liga - De 22 de Novembro a 1 de Dezembro;
- 4 Semanas – Liga completa (7 Jornadas, 2 por semana):
 - 1º Jornada - Quinta-Feira, 23/11/2017 - 21:30;
 - 2º Jornada - Terça-Feira, 28/11/2017 - 21:30;
 - 3º Jornada - Quinta-Feira, 30/11/2017 - 21:30;
 - 4º Jornada - Terça-Feira, 05/12/2017 - 21:30;
 - 5º Jornada - Quinta-Feira, 07/12/2017 - 21:30;
 - 6º Jornada - Terça-Feira, 12/12/2017 - 21:30;
 - 7º Jornada - Quinta-Feira, 14/12/2017 - 21:30.

Formato do Qualificador:

- Máximo de 32 equipas;
- Apenas para equipas portuguesas;
- Decorrerá durante três dias (Segunda, Terça e Quarta – Começo às 21h);
- Formato bo1, Double Elimination;
- 4 equipas vencedoras;
- Regras na Battlefy;
- Qualquer equipa pode participar nestes qualificadores. Apenas jogadores sem vínculo contratual e não integrados noutros clubes podem participar neste qualificador. A responsabilidade do vínculo ou organização que representem,

sendo oculta à administração do presente torneio, é do jogador/equipa, sendo a FTW alheia a essa situação.

Formato da Liga:

- 7 Jornadas, em 4 semanas;
- Formato bo2;
- Cada jornada é feita na plataforma Battlefy;
- Os jogos devem ser jogados às Terça e Quintas, às 21:30h;
- Cada jornada terá um prémio em relação a:
 - Sistema de pontos:
 - Vitória – 3 Pontos;
 - Empate – 1 Pontos;
 - Derrota – 0 Pontos;
- As regras das jornadas serão iguais às postadas na Battlefy do qualificador. As regras principais da Liga:
 - Cada equipa deve inscrever entre 5 a 10 jogadores.
 - Cada equipa pode inscrever até 2 jogadores durante a liga (caso não tenha o máximo de 10 jogadores).
 - Cada equipa pode trocar até um máximo de 2 jogadores durante a liga.
 - Caso uma equipa falhe um jogo, terá uma penalização no prémio final.
 - Faltas de respeito por outros jogadores e/ou staffs da For The Win eSports Club (Ou que possa denegrir a imagem da For The Win eSports Club, mesmo fora da Liga Interna) terá uma penalização arbitrária, sendo analisado caso a caso.

Versão: 2017.101

FOR THE WIN
esports