



For The Win Club Challenges

CS: GO

Estrutura da Liga Interna de CS: GO da For The Win eSports Club

Nome: Liga FTW Club Challenges #0: Counter-Strike: Global Offensive

Número máximo de equipas: 8 equipas (2 Convidadas da divisão Club Principal e 6 Qualificadas por 2 Qualificadores Abertos a equipas Portuguesas).

Duração: 4 Meses

- 2 dias – 2 Qualificadores:
 - 21 de Novembro - <https://www.faceit.com/en/csgo/tournament/de046cb6-92c4-4611-975f-590bc0e646cd>;
 - 22 de Novembro - <https://www.faceit.com/en/csgo/tournament/2b29bdcd-f553-4fd3-a9c9-5c117a4b81a9>;
- 9 dias – Inscrição de lineups e preparação da liga - De 22 de Novembro a 1 de Dezembro;
- 7 Semanas – Liga completa (7 Jornadas, 2 por semana):
 - 1º Jornada - 1 de Dezembro;
 - 2º Jornada - 5 de Dezembro;
 - 3º Jornada - 7 de Dezembro;
 - 4º Jornada - 12 de Dezembro;
 - 5º Jornada - 14 de Dezembro;
 - 6º Jornada - 19 de Dezembro;
 - 7º Jornada - 21 de Dezembro;
- 2 dias – Final Four - 6 e 7 de Janeiro.

Formato dos Qualificadores:

- Máximo de 64 equipas;
- Apenas para equipas portuguesas;
- Decorrer durante um dia (Segunda e Terça – Começo às 20h e Término à 01h);
- Formato bo1, Single Elimination;

- 3 equipas vencedoras;
- Regras na Facelt;
- Qualquer equipa pode participar nestes qualificadores. Apenas jogadores sem vínculo contratual e não integrados noutros clubes podem participar neste qualificador. A responsabilidade do vínculo ou organização que representem, sendo oculta à administração do presente torneio, é do jogador/equipa, sendo a FTW alheia a essa situação.

Formato da Liga:

- 7 Jornadas, em 4 semanas;
- Formato bo2;
- Cada jornada é feita na plataforma Facelt, com um torneio criado para cada jogo da jornada (7 torneios por jornada, com 2 equipas convidadas);
- Os jogos devem ser jogados às Terça e Quintas, às 21:00h;
- Os vetos são efetuados na plataforma Facelt, no dia e hora do jogo;
- Cada jornada terá um prémio em relação a:
 - Sistema de pontos:
 - Vitória – 3 Pontos;
 - Empate – 2 Pontos;
 - Derrota – 0 Pontos;
 - Atribuição de prémios Facelt:
 - Vitória – 10 Pontos por jogador (50 Pontos por equipa);
 - Derrota – 0 pontos;
- As regras das jornadas serão iguais às da Facelt. As regras principais da Liga:
 - Cada equipa deve inscrever entre 5 a 7 jogadores.
 - Cada equipa pode inscrever até 2 jogadores durante a liga (caso não tenha o máximo de 7 jogadores).
 - Cada equipa pode trocar até um máximo de 2 jogadores durante a liga.
 - Caso uma equipa falhe um jogo, terá uma penalização no prémio final.
 - Faltas de respeito por outros jogadores e/ou staffs da For The Win eSports Club (Ou que possa denegrir a imagem da For The Win eSports Club, mesmo fora da Liga Interna) terá uma penalização arbitrária, sendo analisado caso a caso.
 - Nenhuma equipa fica confirmada para a edição seguinte, dado o principal objetivo ser a transgressão das equipas para um nível superior em termos competitivos, com a sua participação na liga.
- As jornadas são aleatórias e serão feitas através do Random.org (<https://www.random.org/>) durante a preparação da Liga;
- O map pool será o oficial:
 - Cache;
 - Mirage;
 - Inferno;
 - Cobblestone;
 - Train;
 - Nuke;
 - Overpass;

Final Four:

- As quatro melhores equipes classificadas da Liga For The Win eSports Club Challenge – Counter-Strike: Global Offensive #0 participam;
- Torneio decorrente na plataforma tournament.com, com Single Elimination, bo3;
- Os jogos devem ser jogados no dia 6 e 7 de Janeiro, no seguinte horário:
 - Ronda 1 - Sábado, 15:00h
 - Ronda 2 - Sábado, 21:00h
 - Ronda 3 - Domingo, 21:00h
- Os vetos são efetuados no dia e hora do jogo;
- As regras serão iguais às da Facelt.
- A seed encontra-se no formato:
 - Ronda 1: 4º Lugar vs 3º Lugar
 - Ronda 2: 2º Lugar vs Vencedor da Ronda 1
 - Final: 1º Lugar vs Vencedor da Ronda 2
- O Map-Pool será o oficial:
 - Cache;
 - Mirage;
 - Inferno;
 - Cobblestone;
 - Train;
 - Nuke;
 - Overpass;

Versão: 2017.101

FOR THE WIN
esports